

Adobe Flash CS3 (Persembahan Interaktif)

Disediakan oleh Abdul Azim Bin Abdul Halim (mr_pixie@pixiestudio.com.my)

Info Ringkas

Kursus ini memberikan pendedahan awal kepada para peserta bagi mengenali beberapa alatan-alatan(tools) penting dan membina sebuah persembahan interaktif Multimedia.

Kemahiran Akhir

Di akhir pembelajaran kelas, peserta mampu menghasilkan animasi persembahan interaktif dan membina navigasi/pautan membentuk persembahan Multimedia.

Objektif Kursus

- Peserta memahami dan menguasai alatan-alatan asas bagi mereka dan menyunting teks, objek dan gambar.
- Peserta mampu menghasilkan montage berasaskan animasi objek dan menggabungkan dengan audio dan muzik latar.
- Mengenali istilah-istilah dalam perisian ini dan menghafal beberapa shortcut key asas.
- Membina pautan (link) di dalam persembahan Multimedia.

Kelayakan

- Minat
- Usaha dan Komitmen berterusan
- Boleh menghafal
- Pengetahuan asas dalam menggunakan computer
- Asas teori animasi (pengetahuan asas pergerakan)

Umur

15-45 (*dicadangkan)

Silibus Rasmi

Hari Pertama

Topik 1 : Pengenalan Kepada Dunia Animasi dan Flash CS3

- Dunia Animasi Kita
- Kelebihan & Tujuan Menggunakan Perisian Flash.
- Penetapan Asas sebelum memulakan persembahan Flash

Topik 2 : Berkenalan dengan antaramuka Flash

- Mengenali alatan-alatan asas
- Layering, Timeline & Workspace
- Shorcut Key
- Scene

Topik 3 : Menghasilkan Grafik

- Mencipta objek
- Mengubahsuai objek
- Memasukkan warna (Stroke & Fill)
- Free Transform
- Convert to Symbol
- Library

Topik 4 : Mencipta Teks & Object

- Mencipta Objek
- Mengubah warna (Fill & Stroke)
- Mengubah Saiz & Kedudukan)
- Menyalin
- Flip
- Gradient

Topik 5 : Asas Animasi

- Menghasilkan beberapa teknik animasi
- Disertakan latihan setiap satu teknik
- Eksport Flash Player

Topik 6 : Membina Pautan

- Convert symbol to button
- Memasukkan audio ke dalam pautan

Topik 7 : Membina asas skrip arahan (Action Script 2.0)

Latihan 1 : Membina persembahan halaman (Biodata Diri)

Hari kedua

Final Project 1 (3 jam)

- Menghasilkan Persembahan Interaktif

*Sijil akan diberikan setelah pelajar berjaya menyiapkan semua latihan dan final projek

*Sijil juga akan diberikan setelah tenaga pengajar berpuas hati mengenai tahap kualiti, prestasi dan artwork peserta.

*Masa tambahan akan diberikan secara PERCUMA jika pelajar dilihat belum mahir/belum menguasai silibus yang disediakan.

Info lanjut sila hubungi/email kepada kami di :

ps@pixiestudio.com.my

mr_pixie@pixiestudio.com.my

019 668 6643

www.pixiestudio.com.my

www.pixietrainingclass.blogspot.com

www.pixiestudioblog.blogspot.com

www.axiim.blogspot.com

www.facebook.com/pixiestudio

Alamat :

Pixie Studio,

Suite 1.6, Inkubator K-Ekonomi,

Melaka International Trade Center (Mitc),

75450 Ayer Keroh, Melaka.

Info Ringkas mengenai tenaga pengajar

Nama Penuh : Abdul Azim Bin Abdul Halim

Tarikh Lahir : 16.4.1987

Asal : Pulau Pinang

Jawatan : Pengarah Urusan Pixie Studio

Akademik

- 1) Sijil Produk Multimedia (MPV)
- 2) Diploma Teknologi Animasi (KYIM) Pointer 3.30

Pengalaman

Sekolah

- 1) Terlibat dalam Pameran Pendidikan Kebangsaan (Produksi Multimedia) 2004
- 2) Menyertai pertandingan Laman Web “Membina Nota Kreatif” (Tema Batik) Johan
- 3) Berkhidmat AJK Majalah sekolah (Pereka Grafik) 2004
- 4) Menyertai pertandingan Kiosk Kerjaya (Pereka Multimedia) 2004 (LA SALLE)
- 5) Menyertai pertandingan Eksplorasi Alam Kerjaya Daerah Klang 2003 (KISAS)
- 6) Freelance : Video Editor Majlis Kahwin Produksi Multimedia (SMK KG JAWA)
- 8) Freelance : Flash Montage SMK KG JAWA

Kolej

- 1) Freelance : 3D Logo
- 2) Freelance : CD Interaktif BIOLOGI SPM
- 3) Freelance Flash Design

Bekerja (Les’Copaque) 2007 - 2009

- 1) Terlibat dalam penghasilan siri Upin & Ipin (musim 1-3) sebagai 3D Modeler, Texture Artist & Graphic Designer
- 2) Terlibat dalam penghasilan filem 3D Geng (Upin & Ipin) sebagai Lightning Artist

Bekerja Sendiri (Pixie Studio) – 2009 – 2012

- 1) Mengadakan 3D Training Class di UUM Sintok selama 14 hari
- 2) Menghasilkan Produk Kreatif (Couple Tee, Badge Kartun & ebook Photoshop)
- 3) Menghasilkan pelbagai jenis design dan laman web.
- 4) Menyertai Karnival Usahawan Muda Melaka (KAGUM) 2010
- 5) Menyertai Karnival SDSI 2010 Melaka
- 6) Temuramah Utusan Malaysia Melaka
- 7) Temuramah Radio Melaka FM
- 8) Memenangi Pertandingan Laman Web Utusan – Naib Johan
- 9) Memberikan khidmat rekaan design, 3D, training class kepada orang awam sehingga sekarang.

*untuk mengetahui lebih lanjut mengenai tenaga pengajar sila layari

<http://axiim.blogspot.com>